RENCONTRE USEP ATHLETISME



PROGRAMMES DE L'ECOLE ELEMENTAIRE 2016

Champ d'apprentissage: Produire une performance optimale mesurable a une échéance donnée

> Compétences générales :

- ✓ Développer sa motricité et apprendre à s'exprimer en utilisant son corps
- √ S'approprier par la pratique physique et sportive, des méthodes et des outils
- ✓ Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités
- ✓ Apprendre à entretenir sa santé par une activité physique régulière
- ✓ S'approprier une culture physique sportive et artistique

2. AVANT LA RENCONTRE:

- ➤ Au cours du cycle, permettre aux élèves de connaître leur performance dans toutes les épreuves proposées (courir, sauter, lancer) et évaluer leurs progrès.
- ➤ **Compléter la fiche classe** en annexe en classant les élèves du plus performant au moins performant, en fonction du niveau athlétique global.
- > Préparer 3 à 4 relais de 8 enfants dont un relais performant.
- 3. ORGANISATION DE LA RENCONTRE : Rencontre à la ½ journée (matin ou après-midi)

Les élèves seront en confrontation directe, avec des élèves d'autres classes et de même niveau athlétique.

- ➤ Au début de la rencontre, les classes seront rangées selon l'ordre de la fiche classe pour constituer des groupes de niveau (les 1 avec les 1, les 2 avec les 2, ... les 15 avec les 15 ...). Les groupes de 8 à 10 enfants seront composés d'élèves de toutes les classes présentes.
 - Si les classes n'ont pas le même effectif, les derniers groupes seront adaptés en rassemblant les élèves d'une même classe.

Les groupes passent sur les différentes épreuves auxquelles les enfants se seront préparées en classe qu'il faudra comptabiliser sur la feuille de marque :

- 40 m (CP, CE1 ou CE2) ou 50 m (CM1 ou CM2);
- o lancer de vortex (à lancer avec la technique « bras cassé », type lancer de javelot)
- o saut en longueur.



- En cas d'attente, les groupes passent également sur des ateliers "découvertes" qui ne seront pas à comptabiliser sur la feuille de marque :
 - o course de haies
 - lancer de disques/poids
 - o biathlon

A l'issue de chaque épreuve, les points sont attribués en fonction de la place : Si c'est un groupe de 10 élèves : 10 points au 1^{er,} 9 points au 2^{ème}, 8 points au 3^{ème}, etc. Si c'est un groupe de 9 élèves : 9 points au 1^{er,} 8 points au 2^{ème}, 7 points au 3^{ème}, etc. Si c'est un groupe de 8 élèves : 8 points au 1^{er}, 7 points au 2^{ème}, 6 points au 3^{ème}, etc.

Les points seront reportés sur la fiche groupe qui sera distribuée au début de la rencontre. A la fin des 3 ateliers, l'équipe calcule la somme des points remportés par chaque élève du groupe.

Il y aura donc un classement dans chaque groupe mais pas de classement des classes.

➤ Relais:

Pour terminer la rencontre, un relais 8 x 50 m sera organisé. Préparer en classe 3 à 4 relais de 8 enfants dont un relais performant. Les relais seront chronométrés afin de pouvoir repérer le plus rapide des 3 courses.

4. RÔLE DES ADULTES: IMPORTANT! Pour le bon déroulement de la rencontre, les adultes veilleront à la sécurité de chaque atelier..

A l'atelier, l'adulte est responsable du bon déroulement :

- · Il organise le groupe : L'équipe des n° 1 et des n° 2 forment une doublette, l'équipe des n° 3 et des n° 4 forment une doublette, etc., (Dans chacune des doublettes, chaque équipe est alternativement- compétitrice puis organisatrice/observatrice). · Il rappelle les consignes.
- · Il veille à la sécurité.
- · Il fait valider les essais réalisés.
- · Il règle les litiges si besoin.

USEP Rhône-Métropole de Lyon

20, rue François Garcin 69003 Lyon Tél:04 72 60 04 76

www.usep69.org secretariat@usep69.org @USEP_69 Association régie par la loi du 1er juillet 1901 Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

