

RENCONTRE USEP TENNIS CM



➤ PROGRAMMES DE L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE 2016

- Champ d'apprentissage: **Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel.**
- Compétences générales :

Développer sa motricité et apprendre à s'exprimer en utilisant son corps.

S'approprier par la pratique physique et sportive, des méthodes et des outils.

Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités.

Apprendre à entretenir sa santé par une activité physique régulière.

S'approprier une culture physique sportive et artistique.

HORAIRES:

MATIN RDV à 09h30

- 09h40 - 10h = consignes et constitution des poules
- **10h - 12h00 = rencontre sportive**
- 12h - 12h10 = clôture, remise des diplômes.

APRES MIDI

- 12h45 - 13h00 = consignes et constitution des poules
- **13h00 - 15h00 = rencontre sportive**
- 15h00-15h15 = clôture, remise des diplômes.

12h10 -12h45 = pique-nique conseillé sur place !

CONDITIONS MATÉRIELLES

- Hauteur du filet : 0,90 m environ
- Dimensions du mini terrain : 15 m x 5 m environ
- 4 véritables terrains de tennis à notre disposition = 4 mini terrains par terrain = 16 mini terrains.
- 2 zones pour les ateliers proposés en parallèle de la rencontre.

ORGANISATION DE LA CLASSE

- Chaque classe organise sa classe en ordonnant les élèves du plus fort au moins fort, afin de pouvoir organiser des groupes de niveau homogène.

RÈGLES

Conditions de marque

- Marquer 1 point à chaque balle mis en jeu.

Conditions de jeu

- 3 services chacun en alternance.
- Service : il se fait du fond du cours et doit retomber dans le camp adverse sans toucher le filet.

Gain du match

- Match au temps : celui qui a le plus de points au coup de sifflet l'emporte (on laissera terminer le point en cours).

USEP Rhône – Métropole de Lyon

Nicolas DE SAINT JEAN

06.14.42.58.51

ndesaintjean@usep69.org

Sébastien CHATAING

06.45.13.89.50

schataing@usep69.org

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

LES FAUTES

- La balle ne peut être frappée qu'une fois.
- Le joueur ne doit pas toucher la balle avec son corps.
- Ni le joueur ni la raquette ne doivent toucher le filet.
- On ne peut frapper la balle de l'autre côté du filet.

RÔLES ET TACHES DES ORGANISATEURS

- Un arbitre principal : il donne le signal de mise en jeu, indique les fautes et signifie au marqueur s'il y a point au changement du service.
- Le marqueur inscrit les points, annonce le score et désigne le vainqueur.
- Le (les) juge(s) de ligne aide(nt) l'arbitre principal.

ORGANISATION DE LA RENCONTRE

- **Le matériel sera fourni par les organisateurs.**
- Selon vos effectifs le jour J, il y aura des poules de 7 ou de 8 joueurs (issus de toutes les classes) réparties sur les 16 mini terrains (2 mini terrains sur $\frac{1}{2}$ terrain de tennis dans le sens de la largeur).
- Les matchs se joueront au temps. La durée du match sera fonction de l'heure de début de rencontre (temps indicatif : entre 4 à 5 minutes).
- Ce temps sera géré par l'organisateur et tous les terrains iront au même rythme.
- Tous les enfants sont joueurs mais aussi organisateurs : arbitre, secrétaire, juge de ligne (ordre des rôles définis sur la feuille de matchs).
- Chaque victoire rapporte 4 points à l'élève, un match nul, 2 points, une défaite 1 point.
- Il n'y a pas de classement par classe.
- On donnera pour indication le vainqueur de chaque terrain.
- Chaque classe se verra récompenser d'un diplôme de participation.