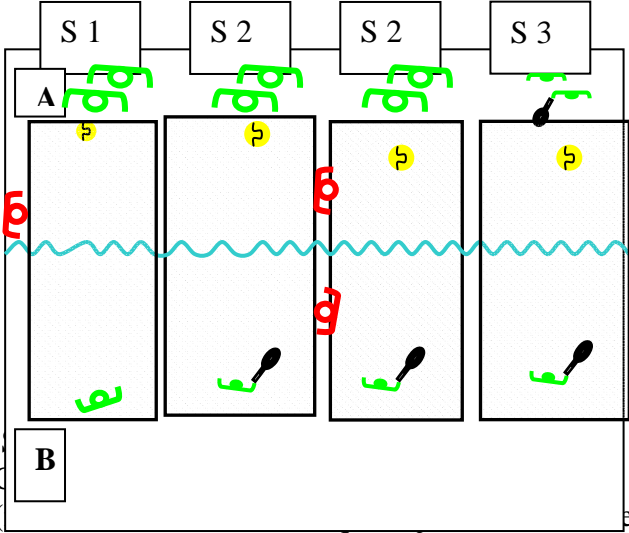


PHASE DE DECOUVERTE : RENVOYER

- Objectifs de l'enseignant :**
- Permettre aux élèves d'identifier leur capacité à renvoyer
 - Mettre en place des règles de fonctionnement et d'utilisation du matériel.
 - Régler les problèmes de sécurité.

BUT de la TACHE	DISPOSITIF	REGLES de FONCTIONNEMENT	CRITERES de REUSSITE
<p>Renvoyer la balle dans une cible après un envoi</p>	 <p>balles. Le joueur observateur, en attente derrière le joueur B, derrière la cible signale le nombre de rebonds.</p>	<p>Situation 1 :</p> <ul style="list-style-type: none"> - joueur A : placé derrière la ligne de fond de cible doit envoyer la balle à la main dans la cible adverse - joueur B : placé où il veut sur la cible doit renvoyer la balle à la main dans la cible adverse <p>Situation 2 :</p> <ul style="list-style-type: none"> - joueur A : placé derrière la ligne de fond de cible doit envoyer la balle à la main dans la cible adverse - joueur B : placé où il veut sur la cible doit renvoyer la balle avec une raquette dans la cible adverse <p>Situation 3 :</p> <ul style="list-style-type: none"> - joueur A : placé derrière la ligne de fond de cible doit envoyer la balle avec une raquette dans la cible adverse - joueur B : placé où il veut sur la cible doit renvoyer la balle avec une raquette dans la cible adverse <p>Si un joueur A rencontre des difficultés dans l'envoi de la balle, lui permettre d'être sur le terrain</p>	<p>Joueur A : atteindre la cible du joueur B</p> <p>Joueur B : renvoyer dans la cible du joueur A</p> <p>Observateur : signale si le joueur B renvoie</p> <ul style="list-style-type: none"> - sans rebond - après un rebond - après deux rebonds